Anaconda est un environnement de développement pour le langage Python.

Icône de

 Spyder

Nous utiliserons son éditeur de programme, nommé *Spyder* et que l’on peut lancer en cliquant sur son icône.

**Fenêtre d’édition**

C’est ici que l’on tape le code de son programme

**Console Python**

C’est ici qu’on voit les affichages du programme et qu’on peut taper des commandes python

**Ouvrir ou sauvegarder le programme**

**Exécuter le programme**

Par défaut, les affichages du programme se font dans la console python en bas à droite. Si on veut que le programme s’affiche dans un terminal autonome (utile si on veut pouvoir retravailler les courbes affichées), il faut aller dans le menu Exécution, choisir « Configuration par fichier… » et sélectionner l’option « Exécuter dans un terminal système externe ».

Ceci permet d’afficher les courbes dans une autre fenêtre avec tous les outils pour mieux l’exploiter (voir ci-dessous).

**Revenir aux réglages originaux**

**Réglages des axes (mini, maxi, titre …)**

**Zoom sur une portion de la courbe**

**Naviguer dans la courbe**

**Sauvegarder la courbe**