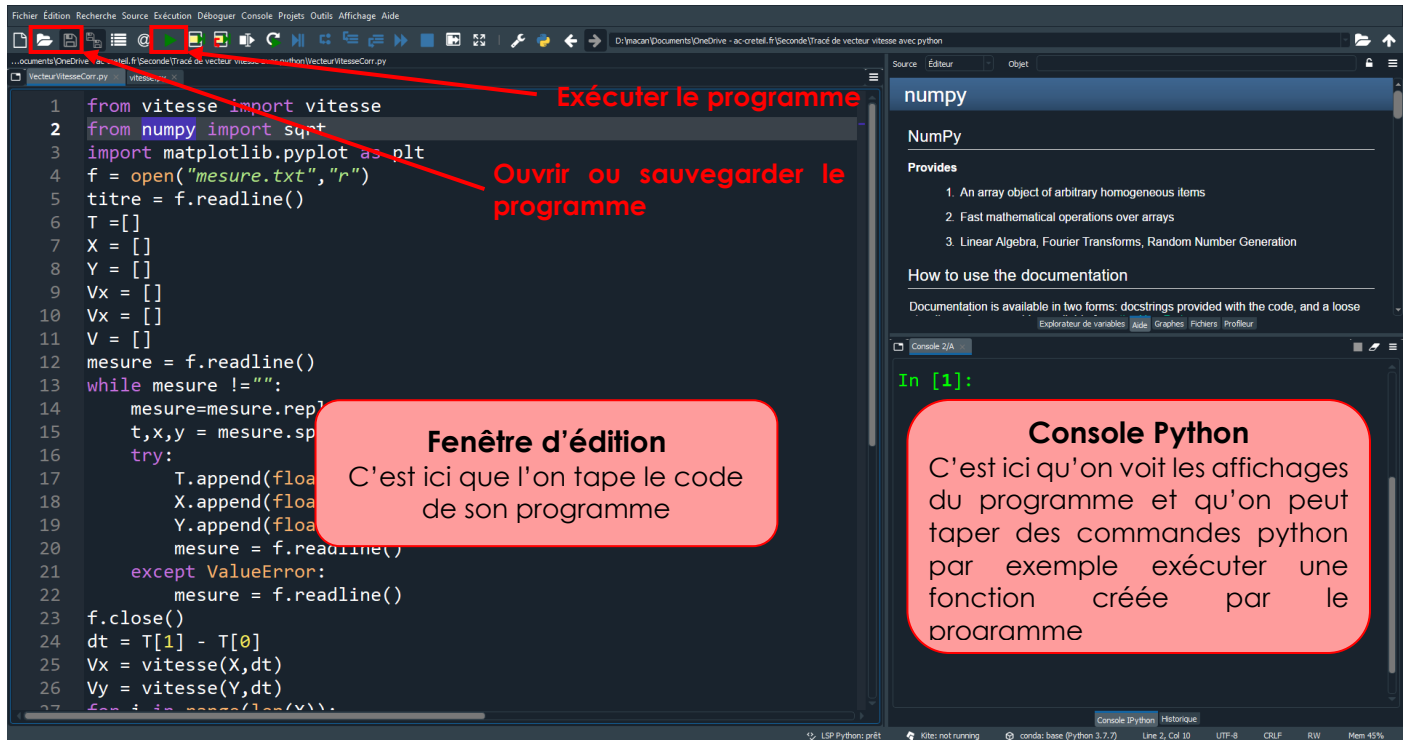


Point PYTHON

Anaconda/spyder

Anaconda est un environnement de développement pour le langage Python.

Nous utiliserons son éditeur de programme, nommé Spyder et que l'on peut lancer en cliquant sur son icône.



Interface des courbes

Dans les préférences choisissez le mode « Automatique » dans l'onglet « Graphiques » de la section « console iPython »

