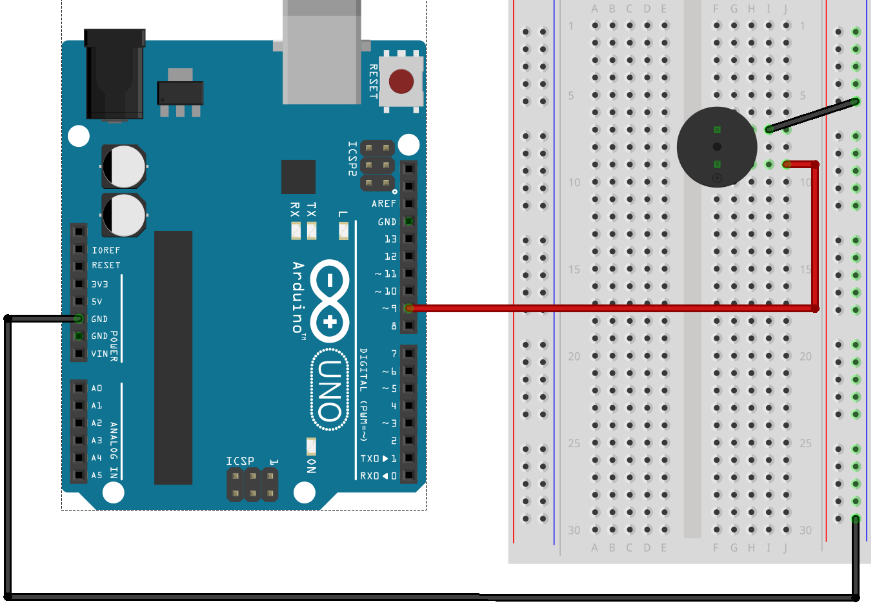
**Activité n°**②**: Générer un son**

**Objectifs :** Emettre un son.

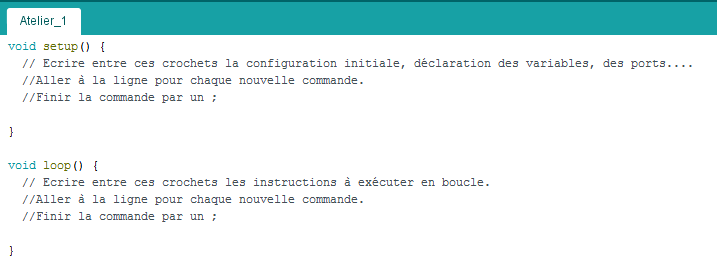
Répéter toutes les secondes l’émission d’un son de 440 Hz pendant d’une durée de 0,5 s.

**Document 1 :** Schéma du montage.

Utiliser les ports 9 et GND pour connecter le buzzer.



**Document 3 :** Structure du programme



**Document 2 :** Fonctions utiles.

|  |  |
| --- | --- |
| **Fonction** | **Rôle** |
| pinMode (**➀**, **➁**) ; | Permet de configurer le port de connexion de la carte en entrée ou en sortie.  **➀** : Ecrire le numéro du port de la carte à configurer (1, 2, 3, 4)  **➁** : Ecrire **OUTPUT** pour que le port soit une sortie.  Ecrire **INPUT** pour que le port soit une entrée. |
| digitalWrite(**➀**, **➁**) ; | Permet de fixer l’état du port de connexion.  **➀** : Ecrire le numéro du port concerné.  **➁** : Ecrire **HIGH** pour un état haut (1 logique soit 5V électrique)  Ecrire **LOW** pour un état bas (0 logique soit 0V électrique) |
| delay(**➀**) ; | Permet de programmer une temporisation.  **➀** : Ecrire la durée en milliseconde.  delay(1000) correspondra à 1000 ms d’attente. |
| tone(**➀**, **➁**)  ou tone(**➀**, **➁**, **➂**) | Permet de générer des sons en réglant la fréquence.  **➀** : Ecrire le numéro de la broche.  **➁** : Ecrire la fréquence.  **➂**: Ecrire la durée. |